

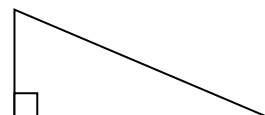
# LES TRIANGLES

## 1. Qu'est-ce qu'un triangle ?

Un triangle est un polygone qui a **3 côtés**, **3 sommets** et **3 angles**.

Un triangle **rectangle** est un triangle qui a un **angle droit**.

Ex :



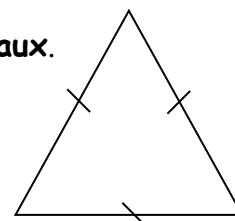
Un triangle **isocèle** est un triangle qui a **deux côtés égaux**.

Ex :



Un triangle **équilatéral** est un triangle qui a **trois côtés égaux**.

Ex :

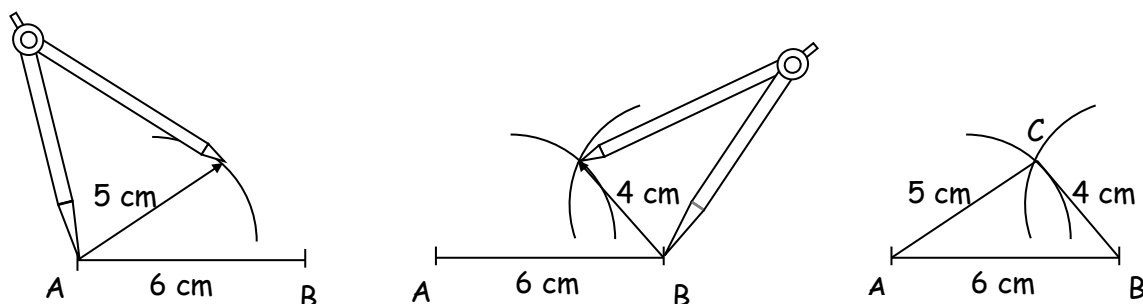


Un triangle qui n'est ni rectangle, ni isocèle, ni équilatéral est appelé « triangle quelconque ».

## 2. Tracer un triangle.

Pour reproduire un triangle de dimensions données, utilise ton **compas**.

Ex : un triangle  $ABC$  dont  $AB = 6\text{ cm}$ ,  $AC = 5\text{ cm}$  et  $BC = 4\text{ cm}$



Pour tracer un triangle rectangle on utilise une équerre.